

12

CHAPTER



더블샷(Double Shot) 연구회



12

더블샷(Double Shot) 연구회

더블샷(Double Shot) 연구회

책임연구원	김태호(청남초등학교)
공동연구원	최예림(청남초등학교), 반예림(청남초등학교), 박성빈(청남초등학교)

I 연구 계획

가. 연구 주제

- 스스로 찾아서 공부하며 게임을 통해 학습내용을 익힐 수 있도록 게이미피케이션 수업인 '용사는 오늘도 탑에 오른다'를 개발한다.(bit.ly/용사는오늘도탑을오른다2021)

나. 연구 목표

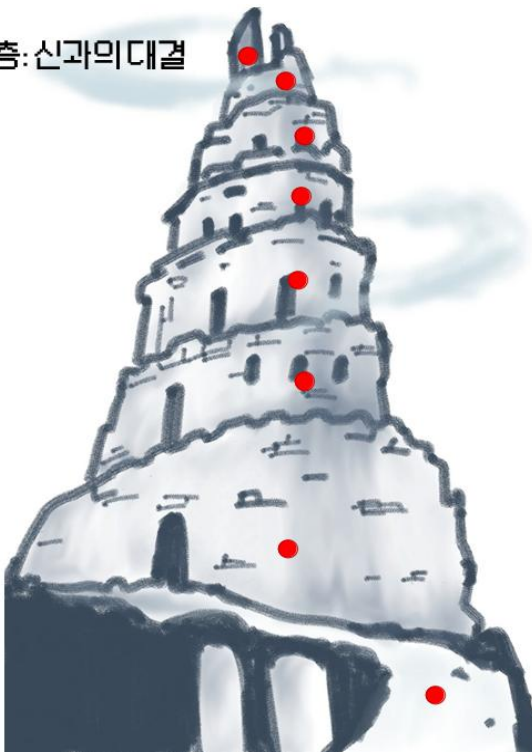
- 온라인 활동을 강화하고 체험한 자료를 기록하고 공유함으로써 즐거운 경험이 되게 한다.
- 게임과 협력 그리고 개별화된 학습으로 공부하는 재미를 느끼게 한다.
- 게이미피케이션 학급경영 시스템과 융합하여 전체적으로 아우르는 경험을 가지게 한다.

II 연구 개괄

가. 시스템 구성



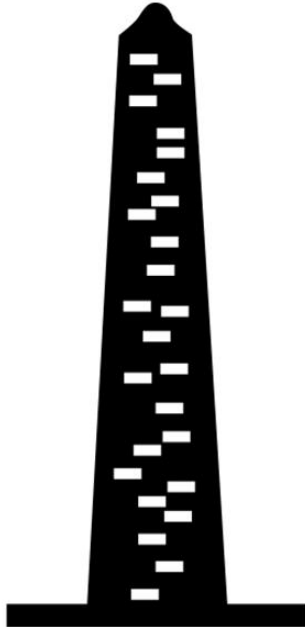
최상층: 신과의대결



페르마의탑 (교과학습진행)

- 7층: 나의 영웅
- 6층: 숲의 갈림길과 매직 주얼
- 5층: 침투와 방어
- 4층: 세계의 멸망
- 3층: 검은 마수의 습격
- 2층: 인생 게임
- 1층: 비석 속 이야기
- 입구: 비석 속 이야기 완성하기

제논의 탑 (개인&자발적참여)



Part4.
작을 구출해 주세요

Part3.
위험에 빠진 마을을 구해주세요

Part2.
엘리스를 구출해 주세요

Part1.
공주에게 황금공을 찾아주세요

12층: 좁은길

11층: 이벌레의 소굴

10층: 갈림길

9층: 외판 동굴

8층: 쥐들이 우글거리는 마을

7층: 마을 입구

6층: 여왕의 재판장

5층: 찢서고양이의 굴목

4층: 토끼의 굴

3층: 전기잉어 소굴

2층: 휘몰아치는 소용돌이

1층: 공주의 연못

나. 시스템 개요

페르마의탑					
위치	스테이지 메인 주제	스테이지 문제 상황	스테이지 메인 퀘스트	도구	결과물
진입전	하인리히 법칙	어느날 나타난 탑	탑이 생긴이유를 파악하라	Moa form YouTube 모아폼 설문지 유튜브	용사 운명카드
페르마의 탑 1층	조각난 이야기의 새로운 결말	차원 붕괴를 막기위해 탑을 등반하자	비틀린 이야기의 순서를 바로잡아 창조자의 힘으로 새로운 결말을 만들어 '에크로바'를 격퇴하자	Moa form YouTube 모아폼 설문지 유튜브	바뀌어진 이야기
페르마의 탑 2층	파티원을 찾기 위한 여정	마법개구리 <프로그>에 의해 파티원이 흩어진 상황	파티원을 찾기위해서 시작한 인생게임 <도시와 촌락> 행복포인트를 모아 살아남자	PPT	인생 기록지
페르마의 탑 3층 #1	현명한 선택	3층 문지기 검은 마수의 습격	파티원과 힘을 합쳐 합리적인 아이템 구입 및 활용으로 위기를 물리치자!	Moa form PPT 모아폼 설문지 워드일	경매 기록지 현명한 선택의 조건
페르마의 탑 3층 #2	없는 것을 구하는 방법	검은 마수로 인해 마을 사람들이 위기에 몰리고 있다	마을 성벽을 개조 하고 방어 시설을 설치하자!	Moa form PPT 모아폼 설문지 워드일	용사 도시락
페르마의 탑 4층	폭발과 흔들림	4층을 돌파하기 위해서는 6개의 구슬이 필요하다	폭발과 흔들림을 파악하고 이를 견딜 수 있는 '용사의 집'을 만들자!	구글 설문지	내진설계가 된 용사의 집
페르마의 탑 5층	영역을 뺏은자와 빼앗기는 자	5층 문지기 블러드나이트는 페이스북 매니아	파티원과 힘을 합쳐 페이스북을 익혀 파티볼 대회에서 우승을 차지하자!	Moa form YouTube 모아폼 설문지 유튜브	페이스볼 리그전
페르마의 탑 6층	고대 도형의 흔적	세상의 끝에 있는 관문에는 열쇠가 없다. 오직 도형 구멍만 있을 뿐..	알맞은 도형을 조합하여 관문을 열자!	Moa form EBS MATH 모아폼 설문지 PPT, EBS	마스란 마법진
페르마의 탑 7층	위인과의 조우	수상한 길안내자와 부족한 용사의 힘	최종 대결을 위해서 위인의 행적을 조사하고 그들의 힘을 계승하자	Moa form 모아폼 설문지	힘의 전승 기록지
공통 피드백	1. 퀘스트 진행 따라 공통 경험치 부여 2. 운명카드를 통해 개인 기록 및 스탯 확인 3. 용사 일람표 및 히스토리 제공		개별 보상	1. 개별 퀘스트 수어 정도에 따라 차등 경험치 제공 2. 우수 용사 또는 파티에게 보급품(과자 및 음료수) 제공 3. 칭호 또는 배틀카드 제공	

Citizen구성

사회 경제 시스템

- 법
- 정부와 국회
- 컨셉(=직업)
- 세금&과태료
- 신용등급
- 주식&적금&주택

스토리 기반 게이미피케이션

- ‘용사는 오늘도 탑을 오른다’
- 페르마의 탑 + 제논의 탑

용사 시스템 구성

1. 모든 참여자는 1명의 용사가 되어용사카드를 발급 받습니다.
2. 페르마의 탑에서 경험치와 호칭, 제논의 탑에서는 경험치와 골드를 획득할 수 있습니다
3. 용사 운명카드를 통해서 자신의 능력치를 조절할 수 있습니다
4. 조절한 능력치는 배틀카드로 다른 용사와 전투를 할 때 적용됩니다

용사
카드



1. 홀랜드 6각형이론에 따라 각자의용사카드 발급
2. 용사카드 뒷면의QR코드로 온라인 접속

용사명	트루	직업	마법사
레안	51	누적경험치	1570
각오	나는 용사로써 싸운다		
물리공격력	45	물리방어력	10
마법공격력	17	마법방어력	4

경험치에 따른 레벨 및
전체 능력치 확인

스텝분배	남은스텝	2	획득한 칭호 수	10	
물리공격력	38	물리방어력	10	골드	1120
마법공격력	0	마법방어력	0	제논의 탑 위치	#11-6층

- 본인이 희망하는 능력치를 직접 올릴 수 있음
- 현재까지 획득한 칭호와 탑의 위치 공개
- 사용 가능한 골드 공개

제논의 탑	
날짜	도전한 층수
2021.11.18 01:59:08 PM	1,1
21.11.23 11:38:56 AM	
21.11.23 11:44:35 AM	
페르마의 탑	
날짜	해결한 미션
21.11.11	1층(클리어)
21.11.12	2층 클리어
11.16	18,2층 우수우기
21.11.22	용사의 탑 픽셀아트 공모전
21.11.26	3층 #3 생산포인트
21.11.26	3층 #4 로빙의 검은아수 격퇴

획득 여부	착용한 칭호	+물금
<input type="checkbox"/>	맹명이 치는 근면왕	5
<input type="checkbox"/>	획득한 칭호	
<input type="checkbox"/>	맹명이 치는 근면왕	
<input type="checkbox"/>	친구보다 공부가 좋은	
<input type="checkbox"/>	누구보다 노력하는	
<input type="checkbox"/>	언제나 한 수를 준비하는	
<input checked="" type="checkbox"/>	인재 모으는 신기함	

페르마&제논의 탑
경험치관리

획득, 사용 골드 관리

획득 칭호 관리

나. 제논의 탑

- 제논의 탑은 학생들 개개인이 자발적으로 참여하는 시스템이며 모든 활동은 온라인 교육 플랫폼인 '핑크벨 워크시트'를 활용하여 이루어진다.
- 학생들은 '용사는 오늘도 탑을 오른다'의 홈페이지에 접속하여 자신의 위치를 확인하고 개별적으로 학습에 임하게 된다.

섹션	관련 동화	층수	스테이지	해당 수학 단원
1	개구리왕자	1층	공주의 연못	3학년1학기 1. 덧셈과 뺄셈 / 2. 평면 도형
		2층	휘몰아치는 소용돌이	3학년1학기 3. 나눗셈 / 4. 곱셈
		3층	전기잉어소굴	3학년1학기 5. 길이와 시간 / 6. 분수
2	이상한 나라의 앨리스	4층	토끼의 굴	3학년2학기 1. 곱셈 / 2. 나눗셈
		5층	젓서고양이의 굴목	3학년2학기 3. 원 / 4. 분수
		6층	여왕의 재판장	3학년2학기 5. 길이와 무게 / 자료의 정리
3	피리부는 사나이	7층	마을 입구	4학년1학기 1. 큰 수 / 2. 각도
		8층	쥐들이 우글거리는 마을	4학년1학기 3. 곱셈과 나눗셈 / 4. 평면도형의 이동
		9층	외판 등굴	4학년1학기 5. 막대 그래프 / 6. 규칙 찾기
4	잭과 콩나무	10층	갈림길	4학년2학기 1. 분수의 덧셈과 뺄셈 / 2. 삼각형
		11층	매벌레 소굴	4학년2학기 3. 소수의 덧셈과 뺄셈 / 4. 사각형
		12층	좁은 길	4학년2학기 5. 꺾은선 그래프 / 6. 다각형
피드백 및 보상	1. 개인별 용사 카드에 등반 위치안내 2. 처치한 몬스터와 비례해서 경험치 및 골드 획득(유일한 골드 획득 방법) 3. 각 층의 최초 등반자에게는 호칭 부여			

다. 온&오프라인 환경 구성

오프라인 환경 구성			
시티즌 환경 구성	<p>신용등급 혜택</p> 	<p>직업 안내</p> 	<p>녹봉 안내</p> 
	신용등급에 따른 보상체계	탐이 등장하기 전까지 운영되는 직업체계	직업에 따른 녹봉 제공
용사는 탐을 오른다	<p>용사 마을</p> 	<p>용사카드(전면)</p> 	<p>용사카드(후면)</p> 
	탐에서 돌아와 쉬는 용사 주택(업그레이드 가능)	용사에게 모두 제공되는 운명카드	뒤쪽 QR코드로 개인기록에 접속

온라인 환경 구성

용사는 탐을 오른다 홈페이지 운영	홈페이지	게임 시스템 소개	이동포털																																																																																																																																											
		<ul style="list-style-type: none"> ▶ 게임플레이 ▶ 캐릭터 육성 <ul style="list-style-type: none"> 운명카드 능력치와 직업 레벨업 필요 경험치 ▶ 배틀시스템 <ul style="list-style-type: none"> 배틀시스템이란? 배틀카드 설명 전투규칙 전투기록 	<p>Part1. 공주에게 황금공을 찾아주세요</p>  <p>1층 #1. 공주의 연모(1) #2. 공주의 연모(2) #3. 공주의 연모(3) #4. 공주의 연모(4) #5. 공주의 연모(5) #6. 공주의 연모(6) #7. 공주의 연모(7) #8. 공주의 연모(8)</p>																																																																																																																																											
	'용사는 탐을 오른다'에 모든 내용 기록	운명카드, 능력치 등 공개	페르마의 탐 및 제논의 탐 이동포털 제공																																																																																																																																											
용사는 탐을 오른다	용사 일람표	용사 히스토리																																																																																																																																												
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: small;"> <thead> <tr> <th>용사명</th> <th>직업</th> <th>레벨</th> <th>물리 공격력</th> <th>물리 방어력</th> <th>마법 공격력</th> <th>마법 방어력</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>관승명</td><td>원자</td><td>31</td><td>14</td><td>23</td><td>10</td><td>9</td></tr> <tr><td>관대용사</td><td>검투사</td><td>17</td><td>18</td><td>11</td><td>5</td><td>7</td></tr> <tr><td>김상민</td><td>상인</td><td>40</td><td>25</td><td>10</td><td>20</td><td>9</td></tr> <tr><td>나인우</td><td>선동가</td><td>30</td><td>28</td><td>12</td><td>8</td><td>11</td></tr> <tr><td>노철</td><td>검투사</td><td>23</td><td>16</td><td>15</td><td>2</td><td>15</td></tr> <tr><td>다람쥐</td><td>기사</td><td>29</td><td>15</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>담근기사</td><td>테이머</td><td>37</td><td>31</td><td>12</td><td>13</td><td>12</td></tr> <tr><td>도돌이</td><td>상인</td><td>34</td><td>10</td><td>15</td><td>27</td><td>14</td></tr> <tr><td>말기</td><td>테이머</td><td>25</td><td>14</td><td>7</td><td>11</td><td>7</td></tr> <tr><td>마린간이</td><td>검성술사</td><td>25</td><td>11</td><td>11</td><td>21</td><td>10</td></tr> <tr><td>비오</td><td>원자</td><td>38</td><td>21</td><td>21</td><td>0</td><td>20</td></tr> <tr><td>배기사</td><td>기사</td><td>39</td><td>30</td><td>16</td><td>9</td><td>10</td></tr> <tr><td>백빛용사</td><td>검성술사</td><td>26</td><td>6</td><td>6</td><td>30</td><td>15</td></tr> <tr><td>백보아</td><td>원자</td><td>28</td><td>1</td><td>35</td><td>13</td><td>7</td></tr> <tr><td>서운봉통</td><td>테이머</td><td>24</td><td>13</td><td>12</td><td>12</td><td>12</td></tr> <tr><td>성준범사</td><td>마법사</td><td>25</td><td>8</td><td>6</td><td>28</td><td>12</td></tr> <tr><td>소금명사</td><td>테이머</td><td>20</td><td>11</td><td>7</td><td>7</td><td>5</td></tr> <tr><td>수용명사</td><td>원자</td><td>23</td><td>4</td><td>17</td><td>9</td><td>9</td></tr> <tr><td>알레스카</td><td>원자</td><td>32</td><td>13</td><td>17</td><td>13</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>	용사명	직업	레벨	물리 공격력	물리 방어력	마법 공격력	마법 방어력	관승명	원자	31	14	23	10	9	관대용사	검투사	17	18	11	5	7	김상민	상인	40	25	10	20	9	나인우	선동가	30	28	12	8	11	노철	검투사	23	16	15	2	15	다람쥐	기사	29	15	4	5	6	담근기사	테이머	37	31	12	13	12	도돌이	상인	34	10	15	27	14	말기	테이머	25	14	7	11	7	마린간이	검성술사	25	11	11	21	10	비오	원자	38	21	21	0	20	배기사	기사	39	30	16	9	10	백빛용사	검성술사	26	6	6	30	15	백보아	원자	28	1	35	13	7	서운봉통	테이머	24	13	12	12	12	성준범사	마법사	25	8	6	28	12	소금명사	테이머	20	11	7	7	5	수용명사	원자	23	4	17	9	9	알레스카	원자	32	13	17	13	6	<p>21. 11. 10</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스테이지 '페르마의 탐 1층' 도전 <ul style="list-style-type: none"> - 시련1: 대한제국 4개 파티 중 1개 파 - 시련2: 모든 파티 성공 - 시련3: 모든 파티 실패(현실-시간-공 - 클리어기록 <ul style="list-style-type: none"> i. 가장 빨리 클리어한 용사(도기 ii. 가장 늦게 클리어한 용사(서준 - '에크로바의 축배' 칭호 획득(-3/+5/+5/- = 노액, 말기, 에일리언 사냥꾼, 포크, NAGA, 호 <p>21. 11. 11&12</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스테이지 '페르마의 탐 2층' 도전 - 페르마의 탐 2층 클리어 - '시골집 서물진' 칭호 획득(+1/+1/+1/+1) = 나우루, 수용명사, Crystal, 말기, Sok, Lis
용사명	직업	레벨	물리 공격력	물리 방어력	마법 공격력	마법 방어력																																																																																																																																								
관승명	원자	31	14	23	10	9																																																																																																																																								
관대용사	검투사	17	18	11	5	7																																																																																																																																								
김상민	상인	40	25	10	20	9																																																																																																																																								
나인우	선동가	30	28	12	8	11																																																																																																																																								
노철	검투사	23	16	15	2	15																																																																																																																																								
다람쥐	기사	29	15	4	5	6																																																																																																																																								
담근기사	테이머	37	31	12	13	12																																																																																																																																								
도돌이	상인	34	10	15	27	14																																																																																																																																								
말기	테이머	25	14	7	11	7																																																																																																																																								
마린간이	검성술사	25	11	11	21	10																																																																																																																																								
비오	원자	38	21	21	0	20																																																																																																																																								
배기사	기사	39	30	16	9	10																																																																																																																																								
백빛용사	검성술사	26	6	6	30	15																																																																																																																																								
백보아	원자	28	1	35	13	7																																																																																																																																								
서운봉통	테이머	24	13	12	12	12																																																																																																																																								
성준범사	마법사	25	8	6	28	12																																																																																																																																								
소금명사	테이머	20	11	7	7	5																																																																																																																																								
수용명사	원자	23	4	17	9	9																																																																																																																																								
알레스카	원자	32	13	17	13	6																																																																																																																																								
	모든 용사의 레벨, 능력치, 제논의 탐 위치, 골드 공개	용사들의 활약상에 따라 공식적인 기록 공개																																																																																																																																												
용사는 탐을 오른다 홈페이지 운영	용사 연대기		직업별 능력치																																																																																																																																											
	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="flex: 1; background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 10px;"> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 용사 연대기 Prelude 01 Prelude 02 Prelude 03 페르마 1st Floor 페르마 2nd Floor 페르마 3th Floor #1 페르마 2.5th Floor </div> <div style="flex: 1; text-align: center;">  <p style="font-size: x-small; color: gray;">페르마의 탐 3층에 들어간 용사</p> <p style="font-size: x-small; color: gray;">이번에는 거의 모든 용사들이 탐의 스토리를 한글자 한글자 집중해서 천천히 읽어내려</p> <p style="font-size: x-small; color: gray;">이전 중에서 글을 제대로 읽지 않아 여러번 실수하고 시행착오를 겪었던 것들이 큰 경험과 교훈이 된 것 같다.</p> <p style="font-size: x-small; color: gray;">용사들은 그렇게 '정독의 자세'를 얻었다.</p> </div> </div>		<p>직업별 초기 스탯</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: x-small;"> <thead> <tr> <th>유형</th> <th>직업</th> <th>물리 공격력</th> <th>물리 방어력</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>R형</td><td>기사</td><td>15</td><td>4</td></tr> <tr><td>현실형</td><td>검투사</td><td>13</td><td>8</td></tr> <tr><td>I형</td><td>소환술사</td><td>3</td><td>3</td></tr> <tr><td>탐구형</td><td>마법사</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>A형</td><td>음유시인</td><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>예술형</td><td>점성술사</td><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>S형</td><td>테이머</td><td>10</td><td>5</td></tr> <tr><td>사회형</td><td>성직가</td><td>5</td><td>10</td></tr> <tr><td>E형</td><td>선동가</td><td>7</td><td>6</td></tr> <tr><td>진취형</td><td>상인</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>C형</td><td>학자</td><td>4</td><td>17</td></tr> <tr><td>관습형</td><td>대장장이</td><td>11</td><td>13</td></tr> </tbody> </table>	유형	직업	물리 공격력	물리 방어력	R형	기사	15	4	현실형	검투사	13	8	I형	소환술사	3	3	탐구형	마법사	2	3	A형	음유시인	5	5	예술형	점성술사	4	4	S형	테이머	10	5	사회형	성직가	5	10	E형	선동가	7	6	진취형	상인	6	7	C형	학자	4	17	관습형	대장장이	11	13																																																																																							
유형	직업	물리 공격력	물리 방어력																																																																																																																																											
R형	기사	15	4																																																																																																																																											
현실형	검투사	13	8																																																																																																																																											
I형	소환술사	3	3																																																																																																																																											
탐구형	마법사	2	3																																																																																																																																											
A형	음유시인	5	5																																																																																																																																											
예술형	점성술사	4	4																																																																																																																																											
S형	테이머	10	5																																																																																																																																											
사회형	성직가	5	10																																																																																																																																											
E형	선동가	7	6																																																																																																																																											
진취형	상인	6	7																																																																																																																																											
C형	학자	4	17																																																																																																																																											
관습형	대장장이	11	13																																																																																																																																											
	용사들의 각 층 클리어 모습을 사진과 함께 기록으로 제공		직업별 능력치 공개																																																																																																																																											

<p>용사는 탑을 오른다</p>	<p>배틀카드 전투기록</p>	<p>운명카드 온라인 접속</p>																																																																																																																										
	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #800000; color: white;">전투기록</th> </tr> <tr> <th style="background-color: #800000; color: white;">날짜</th> <th style="background-color: #800000; color: white;">승리</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>naga</td></tr> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>에일리언 사냥꾼</td></tr> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>나오무</td></tr> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>naga</td></tr> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>성준범사</td></tr> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>용사님</td></tr> <tr><td>2021. 11. 22</td><td>나오무</td></tr> <tr><td>2021. 11. 23</td><td>한신민</td></tr> <tr><td>2021. 11. 23</td><td>클마</td></tr> <tr><td>2021. 11. 23</td><td>도돌이</td></tr> <tr><td>2021. 11. 23</td><td>에일리언 사냥꾼</td></tr> <tr><td>2021. 11. 24</td><td>Jack</td></tr> <tr><td>2021. 11. 24</td><td>도돌이</td></tr> <tr><td>2021. 11. 24</td><td>도돌이</td></tr> <tr><td>2021. 11. 24</td><td>성준범사</td></tr> <tr><td>2021. 11. 24</td><td>알레스카</td></tr> <tr><td>2021. 11. 25</td><td>도돌이</td></tr> <tr><td>2021. 11. 25</td><td>클마</td></tr> <tr><td>2021. 11. 29</td><td>어니언</td></tr> <tr><td>2021. 11. 30</td><td>당근기사</td></tr> <tr><td>2021. 11. 30</td><td>도돌이</td></tr> <tr><td>2021. 11. 30</td><td>클마</td></tr> <tr><td>2021. 11. 30</td><td>뚜끼</td></tr> </tbody> </table>	전투기록		날짜	승리	2021. 11. 22	naga	2021. 11. 22	에일리언 사냥꾼	2021. 11. 22	나오무	2021. 11. 22	naga	2021. 11. 22	성준범사	2021. 11. 22	용사님	2021. 11. 22	나오무	2021. 11. 23	한신민	2021. 11. 23	클마	2021. 11. 23	도돌이	2021. 11. 23	에일리언 사냥꾼	2021. 11. 24	Jack	2021. 11. 24	도돌이	2021. 11. 24	도돌이	2021. 11. 24	성준범사	2021. 11. 24	알레스카	2021. 11. 25	도돌이	2021. 11. 25	클마	2021. 11. 29	어니언	2021. 11. 30	당근기사	2021. 11. 30	도돌이	2021. 11. 30	클마	2021. 11. 30	뚜끼	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>용사명</th> <th>도돌이</th> <th>직업</th> <th>상인</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>레벨</td> <td>37</td> <td>누적경험치</td> <td>728</td> </tr> <tr> <td>각오</td> <td colspan="3">칭성을 다하겠습니다</td> </tr> <tr> <td>물리공격력</td> <td>10</td> <td>물리방어력</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>마법공격력</td> <td>27</td> <td>마법방어력</td> <td>14</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>스탯분배</th> <th>남은스탯</th> <th>획득한 칭호 수</th> <th>골드</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>물리공격력</td> <td>2</td> <td>물리방어력</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>마법공격력</td> <td>19</td> <td>마법방어력</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>제논의 탑 위치</td> <td>#4-2층</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th colspan="4" style="background-color: #4b0082; color: white;">작용한 칭호</th> </tr> <tr> <th colspan="4" style="background-color: #4b0082; color: white;">누구보다 노력하는</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>물리공격력</td> <td>물리방어력</td> <td>마법공격력</td> <td>마법방어력</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th colspan="4" style="background-color: #800000; color: white;">전투일지</th> </tr> <tr> <th style="background-color: #800000; color: white;">날짜</th> <th style="background-color: #800000; color: white;">승리</th> <th style="background-color: #800000; color: white;">패배</th> <th style="background-color: #800000; color: white;">획득경험치</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>11월 23일</td> <td>한신민</td> <td>도돌이</td> <td></td> </tr> <tr> <td>11월 23일</td> <td>도돌이</td> <td>Jack</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>11월 24일</td> <td>도돌이</td> <td>Jack</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	용사명	도돌이	직업	상인	레벨	37	누적경험치	728	각오	칭성을 다하겠습니다			물리공격력	10	물리방어력	15	마법공격력	27	마법방어력	14	스탯분배	남은스탯	획득한 칭호 수	골드	물리공격력	2	물리방어력	6	마법공격력	19	마법방어력	6			제논의 탑 위치	#4-2층	작용한 칭호				누구보다 노력하는				물리공격력	물리방어력	마법공격력	마법방어력	2	2	2	2	전투일지				날짜	승리	패배	획득경험치	11월 23일	한신민	도돌이		11월 23일	도돌이	Jack	3	11월 24일	도돌이	Jack	3
	전투기록																																																																																																																											
날짜	승리																																																																																																																											
2021. 11. 22	naga																																																																																																																											
2021. 11. 22	에일리언 사냥꾼																																																																																																																											
2021. 11. 22	나오무																																																																																																																											
2021. 11. 22	naga																																																																																																																											
2021. 11. 22	성준범사																																																																																																																											
2021. 11. 22	용사님																																																																																																																											
2021. 11. 22	나오무																																																																																																																											
2021. 11. 23	한신민																																																																																																																											
2021. 11. 23	클마																																																																																																																											
2021. 11. 23	도돌이																																																																																																																											
2021. 11. 23	에일리언 사냥꾼																																																																																																																											
2021. 11. 24	Jack																																																																																																																											
2021. 11. 24	도돌이																																																																																																																											
2021. 11. 24	도돌이																																																																																																																											
2021. 11. 24	성준범사																																																																																																																											
2021. 11. 24	알레스카																																																																																																																											
2021. 11. 25	도돌이																																																																																																																											
2021. 11. 25	클마																																																																																																																											
2021. 11. 29	어니언																																																																																																																											
2021. 11. 30	당근기사																																																																																																																											
2021. 11. 30	도돌이																																																																																																																											
2021. 11. 30	클마																																																																																																																											
2021. 11. 30	뚜끼																																																																																																																											
용사명	도돌이	직업	상인																																																																																																																									
레벨	37	누적경험치	728																																																																																																																									
각오	칭성을 다하겠습니다																																																																																																																											
물리공격력	10	물리방어력	15																																																																																																																									
마법공격력	27	마법방어력	14																																																																																																																									
스탯분배	남은스탯	획득한 칭호 수	골드																																																																																																																									
물리공격력	2	물리방어력	6																																																																																																																									
마법공격력	19	마법방어력	6																																																																																																																									
		제논의 탑 위치	#4-2층																																																																																																																									
작용한 칭호																																																																																																																												
누구보다 노력하는																																																																																																																												
물리공격력	물리방어력	마법공격력	마법방어력																																																																																																																									
2	2	2	2																																																																																																																									
전투일지																																																																																																																												
날짜	승리	패배	획득경험치																																																																																																																									
11월 23일	한신민	도돌이																																																																																																																										
11월 23일	도돌이	Jack	3																																																																																																																									
11월 24일	도돌이	Jack	3																																																																																																																									
<p>배틀카드 전투기록 공개</p>	<p>모든 용사들은 운명카드의 온라인 접속을 통해 성장에 따른 능력치, 칭호 설정을 할 수 있음</p>																																																																																																																											
<p>용사는 탑을 오른다</p>	<p>용사 Q&A 게시판 운영</p>	<p>제논의 탑 온라인 운영</p>																																																																																																																										
	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>ThinkerBell 용사는오늘도탑을오른다</p> <p>질문게시판 질문게시판</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 45%;"> <p>이용규 (2021.11.24 pm04:29)</p> <p>이용규</p> <p>1. 카드배틀 등에서 궁금한 사항이 생겼을 경우 질문을 남겨 주시면 답변을 드립니다. 2. 다른 용사에 대한 개인적인 질문은 받지 않겠습니다.</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>Lisa (2021.12.15 pm08:28)</p> <p>이거 6-7이 이상해 번호만 입력하려고 가져요 !!</p> <p style="text-align: right;">♡ 2</p> </div> </div> </div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p> 4장의 수 카드를 한 번씩만 사용하여 세 자리 수를 만들려고 합니다. 만들 수 있는 가장 큰 수와 가장 작은 수의 차이를 구하세요.</p> <p>목표: 높은 일어 (3)</p> <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px;">2</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px;">5</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px;">9</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px;">4</div> </div> <p style="text-align: center;">()</p> <p style="text-align: right;">퀘스트 해결: 0 / X 획득한 경험치:</p> <p>다음 스테이지: 휘몰아치는 소용돌이 (#1-2)</p> <p style="text-align: center; color: red; border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 5px; display: inline-block;">제출</p> </div>																																																																																																																										
	<p>배틀카드 전투기록 공개</p>	<p>제논의 탑은 모든 과정이 온라인&개별 학습으로 진행</p>																																																																																																																										